<https://discord.com/channels/1319429484109107231/1327293280840585269/1327694449295228939>

V0.1.5.0 :

- Jeu :

- Le système de sauvegarde a été revu pour garder en mémoire les données de sauvegarde après la fermeture du jeu (pratique)

- Bugs fixés :

- Les coordonnées du joueur sont maintenant sauvegardées

- Dossier :

- Le fichier Saves.py a été remplacé par le fichier Savemgr.py

- Un fichier reset.py a été ajouté, exécuté par spyder, il réinitialise les données de sauvegarde

- Un dossier saves a été ajouté, il contient les données de sauvegarde

- Un dossier .spyproject a été ajouté :

- Il permet d’ouvrir Kage no michi en tant que projet dans spyder, Project>open project> Kage no michi share V0.1.5>ouvrir le dossier